



Gilles QUÉRAN

Jouer la manche majeure à 7 atouts

(suite)



Luc HIRCHWALD

2 - Les principales situations d'enchères.

Le système d'enchères ne permet pas toujours de détecter le bon contrat en fit 4-3 ou 5-2. Selon les situations, on se montrera plus ou moins "perfectionniste".

a) Après l'ouverture d'1 S.A.

Le principe est le suivant : sans fit majeur 8^{ème} et sans singleton chez le répondant, le contrat de manche est 3 S-A.

Exemple 1 :

♠ R V 6 2
♥ R 9 6
♦ V 4
♣ A 9 7 4

S	N
1SA	2♣
2♥	3SA ¹

1) Pas de fit majeur.

	N	
O		E
	S	

L'adversaire s'empare des 5 ou 6 premiers Carreaux alors qu'on table 4 Cœurs ou 4 Piques. C'est la vie !!

♠ A D 7
♥ A D V 4
♦ 9 5
♣ R 6 3 2

Exemple 2 :

♠ R V 10 7 2
♥ V 6
♦ R 6
♣ D 8 4 2

S	N
1SA	2♥
2♠	3SA ¹

1) Cette main 5-4-2-2 ne se prête guère à une enchère de 3 Trèfles

	N	
O		E
	S	

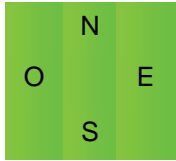
L'adversaire est en mesure de prendre l'As de Trèfle et 4 ou 5 Cœurs à 3 S-A. A 4 Piques (bien difficiles à appeler), Nord coupe le 3^{ème} Cœur et joue Trèfle pour établir sa 10^{ème} levée tant que les atouts du mort (les policiers) contrôlent les Cœurs.

♠ A D
♥ 10 7 2
♦ A D V 5
♣ R 10 6 3

La présence d'un singleton dans le jeu du répondant autorise, en revanche, des développements précis, surtout avec un peu d'imagination.

Exemple 3 :

♠ D V 8 5 3
♥ 9 7 3
♦ 6
♣ A D 7 3



♠ R 4
♥ A R D 4
♦ 10 7 3 2
♣ R V 2

S	N
1SA	2♥
2♠	3♣
3♥ ¹	3♠
4♥ ²	Fin

- 1) Pas 3 cartes à Pique et :
 - soit l'As de Carreau creux
 - soit pas de tenue Carreau (au mieux Dame-x-x)
- 2) Sans fit Trèfle, Sud propose ce contrat à tout hasard.

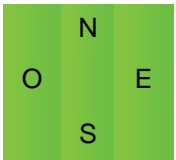
Sur l'entame et la continuation Carreau, 4 Piques ne gagnent qu'avec les Piques 3/3.

3 S-A sont sans aucun espoir.

4 Cœurs est le meilleur contrat.

Exemple 4 :

♠ 6
♥ R 9 3
♦ V 6 3
♣ A V 10 9 7 3



♠ V 8 6
♥ A D V 10
♦ R 5 2
♣ R D 8

S	N
1SA	2♠ ¹
2SA ²	3♥ ³
4♥ ⁴	— ⁵

- 1) Texas Trèfle.
- 2) Modulation positive.
- 3) Singleton Pique.
- 4) Proposition naturelle avec 4 belles cartes.
- 5) Le matériel semble un peu court pour 11 levées à l'atout Trèfle.

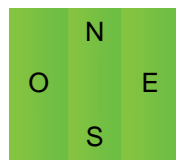
4 Cœurs est, sans aucun doute, la meilleure manche

b) Après l'ouverture de 1 à la couleur.

L'absence de tenue dans une couleur peut alors être décelée dans de nombreux cas par suite d'un échange d'enchères de garde, coopératives ou de "passage".

Exemple 5 :

♠ A D V 3
♥ R 2
♦ V 6 3
♣ D 7 4 3



♠ R 10
♥ A D V 10 3
♦ 8 2
♣ R 9 5 2

S	N
1♥	1♠
2♣	2♦ ¹
2♥ ²	3♣ ³
3♠ ⁴	4♥ ⁴

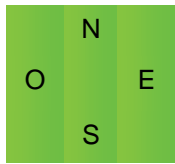
- 1) 4ème couleur forcing.
- 2) Pas 3 cartes à Pique.
- 3) Fit naturel.
- 4) Un gros honneur second, pas de garde à Carreau.

4 Cœurs ne chutent qu'en cas de coupe à Trèfle (même avec les atouts 4/2).

3 S-A chutent en tête.

Exemple 6 :

♠ 10 4
♥ D 4
♦ A R 8 4
♣ R V 6 3 2



♠ D 3
♥ A V 10 5 2
♦ 7 6 2
♣ A D 4

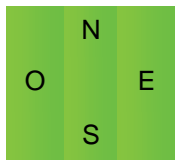
S	N
1♥	2♣
2♥	3♦
3♠ ¹	4♥

1) Enchère coopérative. Demande de 1/2 arrêt.

Sans accident, 4 Cœurs sont sur table.
3 S-A chutent à l'entame.

Exemple 7 :

♠ D 3
♥ A 9
♦ V 5 2
♣ A R D 10 7 6



♠ R V 10 5 2
♥ V 3
♦ R D 6 3
♣ V 4

S	N
	1♣
1♠	3♣
3♦	3♥ ¹
3♠ ²	4♠ ³

1) Enchère de "passage" faite, le plus souvent, avec l'As creux
2) 5 cartes convenables
3) Un honneur second

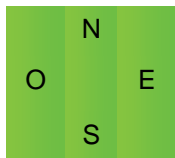
10 levées à l'atout Pique avec des répartitions normales.
3 S-A chutent de 2.

C) En situation compétitive.

- le cue-bid de la couleur adverse est, en général, une demande d'arrêt pour jouer à S-A (sauf en réponse à l'ouverture majeure après intervention du n°2)
- la répétition du cue-bid demande un demi arrêt
- quand l'adversaire a nommé 2 couleurs, le cue-bid de l'une d'elles est affirmatif et non interrogatif.

Exemple 8 :

♠ 7 3
♥ A D 9 8 2
♦ R 4
♣ A 9 5 4



♠ 9 8 2
♥ R 4
♦ A D V 5
♣ R 7 6 2

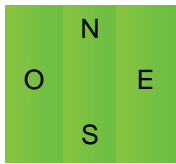
S	O	N	E
		1♥	1♠
X ¹	—	2♣	—
2♠ ²	—	3♥ ³	—
4♥	Fin		

1) A ce stade, un cue-bid à 2 Piques montrerait un fit Cœur 4^{ème} dans un jeu de manche
2) Demande d'arrêt
3) Faute de mieux

Nord table 4 Cœurs avec les atouts 3-3 ou 4-2. 3 S-A chutent à l'entame.

Exemple 9 :

♠ A 7 2
♥ V 4
♦ V 6 2
♣ A R V 6 3



♠ 8 3
♥ R D 10 6 2
♦ A 8 5 4
♣ D 4

S	O	N	E
		1♣	1♠
2♥	—	2♠ ¹	—
3♦	—	3♠ ²	—
4♥	Fin		

1) Demande d'arrêt

2) Demande de demi arrêt.

Nord juge qu'il ne faut pas jouer 3 S-A sans une double tenue Pique.

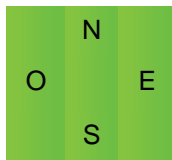
4 Cœurs sont sans gros problème.

L'entame Pique défait 3 S-A si, comme c'est probable, l'As de Cœur est en Est.

Exemple 10 :

♠ R V 5
♥ 9 3
♦ R 7 6 4 2
♣ R D 5

♠ 8 2
♥ A D V 8 4
♦ 9
♣ A V 10 6 3



♠ 9 7 6 4
♥ R 7 6
♦ V 10
♣ 9 8 7 4

♠ A D 10 3
♥ 10 5 2
♦ A D 8 5 3
♣ 2

S	O	N	E
1♦	2SA ¹	3♣ ²	—
3♠ ³	—	4♠ ⁴	Fin

Sud donneur
E.O vulnérables

1) Bicolore Cœur/Trèfle

2) Tenue à Trèfle

3) Naturel sans tenue Cœur

4) Sans As, Nord juge le contrat de 5 Carreaux lointain.

Sur entame Carreau, Sud doit jouer avec soin : 2 tours d'atout et Trèfle pour établir sa 10ème levée. 3 S-A et 5 Carreaux chutent en tête.

La suite dans le prochain numéro



RENAULT

J.C. AUTOMOBILES



VENTE DE VÉHICULES NEUFS ET OCCASIONS
RÉPARATION - MÉCANIQUE - CARROSSERIE

47 rue Jules Ferry 49800 Trélazé
40 route de la Pyramide 49000 Angers

Tel : 02.41.69.08.07
Tel : 02.41.47.36.98